Projektdetails - Prototyping/Datenbank

Dienstag, 6. Mai 2014

13:53

**Prototyping**

* **Prototyping-Details (mit Login):**
  + **Loginbutton** wird zum Name der eingeloggten Person

Darunter gibt es beim Mouse-over ein Dropdownmenü

* Profil
* Neu anlegen
* Logout
* **Suchfunktion**: über oder unter dem Namen oder im Dropdown, für Spieler und Trainer verfügbar
  + Ein HTML-Formular, sucht alles, zeigt Trefferseite mit Namen und Art (Person, Ort, etc.)
  + Edit-Button bei den Treffern für Administratoren, Daten werden von der Suche aus vorausgefüllt

* **Startseite**: bleibt erhalten, Reiter der Gruppe wird entsprechend des Benutzers vorausgewählt
* **Termin:** Mannschaft (bzw. A-Jugend) ist klickbar -> neue Seite
  + 2 "Buttons" für *alle Termine* bzw. *eigene Termine*
  + Doppeleinträge rausfiltern (Zwei Trainingsgruppen haben den gleichen Termin)
  + Wenn auf ein Spiel geklickt wird: unterschiedliche Inhalte für Spieler / Trainer
    - **Spieler**: Highlighting der eigenen Person
    - **Trainer**: Ort, Zeit, Ergebnis
      * 2 Boxen, eine mit Aufstellung, die andere mit Kader

Der Trainer kann per Drag & Drop (oder klicken) Spieler vom Kader in die Aufstellung schieben

Die Aufstellung wird auf Spieler-Seite dann angezeigt

Druckfunktion für Aufstellungsliste

* Wenn auf eine Trainingsgruppe geklickt wird: Ansicht nur für Trainer
  + Spielernamen mit Button dahinter, ob anwesend
    - Vielleicht eine Druckansicht und ein errechneter Durchschnitt
* **Ligatabelle:** bleibt erhalten, eigene Mannschaft vielleicht highlighten
* **Turnier:** bleibt erhalten, eigene Mannschaft vielleicht highlighten
* **Neu Anlage:** Person anlegen, Termin anlegen, Trainingsgruppe anlegen
  + Über Ziehharmonika-Design

**Datenbank**

**Legende:** Primärschlüssel, Fremdschlüssel, (Optional)

**Abwesenheit:**

tr\_id, p\_id

**Mannschaft:**

m\_id, name

**Person:**

p\_id, name, v\_name, geb\_datum, groesse, bild, betreuer, tel, name, password

**Spiel:**

s\_id, ort, heim, auswaerts, h\_tore, a\_tore, stat\_id, zeit, tu\_id

**Status:**

stat\_id, status

**Teilnehmer\_TG:**

tg\_id, p\_id

**Trainingseinheit:**

tr\_id, name, ort, zeit, tg\_id

**Trainingsgruppe:**

tg\_id, name, trainer //p\_id

**Turnier:**

tu\_id, name, gewinner, (eig\_abschneiden)

**Zur Abwesenheitsliste:**

* Alle Spieler werden zu Beginn hineingeladen und durch die Anwesenheit vom Trainer herausgelöscht. Übrig bleiben nur die, die abwesend waren.